

MARIUS MARINEL STĂNESCU
DAN GHEORGHE BĂGNARU

**MARIUS MARINEL STĂNESCU
DAN GHEORGHE BĂGNARU**

**MECANICĂ
TEORIE ȘI APLICAȚII**



Editura UNIVERSITARIA

Craiova, 2018

Referenți științifici:

Prof. univ. dr. ing. Vîlcu ROȘCA

Prof. univ. dr. ing. Dumitru BOLCU

Conf. univ. dr. ing. Nicolae CRĂCIUNOIU

Copyright © 2018 Editura Universitaria

Toate drepturile sunt rezervate Editurii Universitaria

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

STĂNESCU, MARIUS MARINEL

Mecanică : teorie și aplicații / Marius Marinel Stănescu, Dan Gheorghe Băgnaru. - Craiova : Universitaria, 2015

Conține bibliografie

ISBN 978-606-14-1409-3

I. Băgnaru, Dan-Gheorghe

531

© 2018 by Editura Universitaria

Această carte este protejată prin copyright. Reproducerea integrală sau parțială, multiplicarea prin orice mijloace și sub orice formă, cum ar fi xeroxarea, scanarea, transpunerea în format electronic sau audio, punerea la dispoziția publică, inclusiv prin internet sau prin rețelele de calculatoare, stocarea permanentă sau temporară pe dispozitive sau sisteme cu posibilitatea recuperării informațiilor, cu scop comercial sau gratuit, precum și alte fapte similare săvârșite fără permisiunea scrisă a deținătorului copyrightului reprezintă o încălcare a legislației cu privire la protecția proprietății intelectuale și se pedepsesc penal și/sau civil în conformitate cu legile în vigoare.

PREFAȚĂ

Lucrarea este destinată studenților care urmează cursurile facultăților cu profil mecanic sau de construcții, ea respectând programa analitică a disciplinei *Mecanică*. Totodată, ea poate fi folosită și de studenții altor facultăți care au în programă disciplina *Mecanică*.

Sunt prezentate, mai întâi, noțiunile teoretice necesare punerii în operă a modelelor matematice aferente modelelor mecanice propuse, precum și metodele de calcul moderne de rezolvare a acestora.

Evident că, pe lângă rezolvarea analitică a modelelor matematice, s-a pus accent și pe soluționarea numerică a acestora.

Aplicațiile sunt rezolvate prin mai multe metode, astfel că soluțiile obținute ne vor da certitudinea rezultatelor obținute.

Astfel, s-au aplicat, fie metodele clasice aferente ecuațiilor diferențiale, fie metode mai moderne, cum ar fi transformatele integrale Laplace, acestea din urmă prezentând avantajul algebrizării problemei, care ușurează mult rezolvarea acestora.

Pentru o înțelegere mai ușoară a noțiunilor teoretice am considerat necesar să prezentăm o serie lucrări practice care verifică veridicitatea noțiunilor teoretice prezentate la orele de curs și seminar.

Cum mișcarea este absolută, am preferat să prezentăm, mai întâi, capitolele aferente acesteia și apoi cele referitoare staticii .

Conștienți fiind că lucrarea poate primi îmbunătățiri, mulțumim anticipat celor care vor face acest demers.

Autorii

CAPITOLUL 1

ELEMENTE DE ALGEBRĂ LINIARĂ, ANALIZĂ VECTORIALĂ ȘI TENSORIALĂ

Definiția 1.1. Un vector \vec{AB} este o mărime caracterizată prin patru elemente, după cum urmează:

1. punctul de aplicație sau originea A;
2. suportul său, adică dreapta definită de punctele A și B;
3. sensul de parcurs de la A la B;
4. mărimea sau modulul (norma) sau intensitatea sa \vec{AB} , adică lungimea segmentului AB.

Definiția 1.2. Produsul scalar al vectorilor \vec{v}_1 și \vec{v}_2 este o mărime scalară dată de relația

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = v_1 \cdot v_2 \cdot \cos \alpha \quad (1.1)$$

unde α este unghiul dintre doi vectori echipolenți cu \vec{v}_1 și \vec{v}_2 și având aceeași origine.

Reprezentând cei doi vectori în baza ortonormată $\left(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\right)$, rezultă expresia analitică a produsului scalar în funcție de componentele acestora:

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = v_{1x} \cdot v_{2x} + v_{1y} \cdot v_{2y} + v_{1z} \cdot v_{2z} \quad (1.2)$$

Produsul scalar are următoarele proprietăți:

1. comutativitatea, adică

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = \vec{v}_2 \cdot \vec{v}_1 \quad (1.3)$$

2. distributivitatea față de adunarea vectorială, adică

$$\left(\sum_{i=1}^n \vec{v}_i\right) \cdot \vec{w} = \sum_{i=1}^n \left(\vec{v}_i \cdot \vec{w}\right) \quad (1.4)$$

sau, cu alte cuvinte, la efectuarea produsului scalar parantezele se desfac ca la o înmulțire între numere.

3. dați fiind scalarii $\forall \lambda \in \mathbb{R}$, respectiv $\forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$, rezultă

$$\lambda \cdot \left(\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2\right) = \left(\lambda \cdot \vec{v}_1\right) \cdot \vec{v}_2 = \vec{v}_1 \cdot \left(\lambda \cdot \vec{v}_2\right), \quad (1.5)$$

$$\left(\lambda_1 \cdot \vec{v}_1\right) \cdot \left(\lambda_2 \cdot \vec{v}_2\right) = \lambda_1 \cdot \lambda_2 \cdot \vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 \quad (1.6)$$

4. produsul scalar al unui vector prin el însuși este

$$\vec{v} \cdot \vec{v} = v^2, \quad (1.7)$$

adică este egal cu pătratul mărimii vectorului.

5. notând cu $\text{pr}_{\vec{v}_1} \vec{v}_2 = v_2 \cdot \cos \alpha$ proiecția ortogonală a lui \vec{v}_2 pe dreapta definită de vectorul \vec{v}_1 , se poate scrie

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = v_1 \cdot \text{pr}_{\vec{v}_1} \vec{v}_2 \quad (1.8)$$

6. dacă $\vec{v}_1 = \vec{0}$ sau $\vec{v}_2 = \vec{0}$, sau dacă \vec{v}_1 este perpendicular pe \vec{v}_2 , atunci

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = 0 \quad (1.9)$$

Definiția 1.3. Produsul vectorial al vectorilor \vec{v}_1 și \vec{v}_2 este un vector notat cu $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2$ care are:

- norma dată de relația

$$\left\| \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 \right\| = v_1 \cdot v_2 \cdot \sin \alpha \quad (1.10)$$

- direcția perpendiculară pe planul determinat de doi vectori echipolenți cu vectorii \vec{v}_1 și \vec{v}_2 și având aceeași origine.

- sensul astfel ales încât vectorii \vec{v}_1 , \vec{v}_2 și $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2$ să formeze un triedru drept.

Reprezentând cei doi vectori în baza ortonormată $\left(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\right)$, rezultă expresia analitică a produsului vectorial în funcție de componentele acestora în urma unei dezvoltări formale după prima linie a determinatului:

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ v_{1x} & v_{1y} & v_{1z} \\ v_{2x} & v_{2y} & v_{2z} \end{vmatrix} = (v_{1y} \cdot v_{2z} - v_{1z} \cdot v_{2y}) \cdot \vec{i} + (v_{1z} \cdot v_{2x} - v_{1x} \cdot v_{2z}) \cdot \vec{j} + (v_{1x} \cdot v_{2y} - v_{1y} \cdot v_{2x}) \cdot \vec{k} \quad (1.11)$$

Produsul vectorial are următoarele proprietăți:

1. anticomutativitatea, adică

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = -\vec{v}_2 \times \vec{v}_1 \quad (1.12)$$

2. distributivitatea față de adunarea vectorială (teorema lui Varignon), adică

$$\left(\sum_{i=1}^n \vec{v}_i \right) \times \vec{w} = \sum_{i=1}^n \left(\vec{v}_i \times \vec{w} \right) \quad (1.13)$$

sau, cu alte cuvinte, la efectuarea produsului scalar parantezele se desfac ca la o înmulțire între numere, fără a interveni însă ordinea factorilor.

3. dați fiind scalarii $\forall \lambda \in \mathbb{R}$, respectiv $\forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$, rezultă

$$\lambda \cdot \left(\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 \right) = \left(\lambda \cdot \vec{v}_1 \right) \times \vec{v}_2 = \vec{v}_1 \times \left(\lambda \cdot \vec{v}_2 \right), \quad (1.14)$$

$$\left(\lambda_1 \cdot \vec{v}_1 \right) \times \left(\lambda_2 \cdot \vec{v}_2 \right) = \lambda_1 \cdot \lambda_2 \cdot \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 \quad (1.15)$$

4. produsul vectorial al unui vector prin el însuși este nul, adică

$$\vec{v} \times \vec{v} = \vec{0} \quad (1.16)$$

5. dacă $\vec{v}_1 = \vec{0}$ sau $\vec{v}_2 = \vec{0}$, sau dacă $\vec{v}_1 \parallel \vec{v}_2$, atunci

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \vec{0} \quad (1.17)$$

Definiția 1.4. Produsul mixt al vectorilor $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ este un scalar real definit de relația:

$$\left(\vec{v}_1; \vec{v}_2; \vec{v}_3 \right) = \vec{v}_1 \cdot \left(\vec{v}_2 \times \vec{v}_3 \right) \quad (1.18)$$

Reprezentând cei trei vectori în baza ortonormată $\left(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k} \right)$, rezultă expresia analitică a produsului mixt în funcție de componentele acestora:

$$\left(\vec{v}_1; \vec{v}_2; \vec{v}_3 \right) = \begin{vmatrix} v_{1x} & v_{1y} & v_{1z} \\ v_{2x} & v_{2y} & v_{2z} \\ v_{3x} & v_{3y} & v_{3z} \end{vmatrix} \quad (1.19)$$

Pentru a nu fi afectat de semn produsul mixt se ia în modul, altfel el este pozitiv dacă cei trei vectori, cu originea comună, formează un sistem drept de axe și este negativ dacă aceștia formează un sistem stâng de axe.

Produsul mixt are următoarele proprietăți:

1. modulul său este egal cu volumul paralelipipedului construit pe trei vectori echipolenți cu vectorii $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ (interpretare geometrică).
2. respectă evident proprietățile determinantilor.
3. dacă $\vec{v}_1 \vee \vec{v}_2 \vee \vec{v}_3 = \vec{0}$, $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ sunt coplanari sau dacă doi dintre acești vectori sunt paraleli, atunci:

$$\left(\vec{v}_1; \vec{v}_2; \vec{v}_3 \right) = 0$$

Definiția 1.5. Dublul produs vectorial al vectorilor $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ este dat de relația:

$$\vec{v}_1 \times (\vec{v}_2 \times \vec{v}_3) = \vec{v}_2 \cdot (\vec{v}_1 \times \vec{v}_3) - \vec{v}_3 \cdot (\vec{v}_1 \times \vec{v}_2), \quad (1.20)$$

presupunând vectorii aduși la o origine comună.

Dublul produsul vectorial are următoarele proprietăți:

1. nu este asociativ, adică

$$\vec{v}_1 \times (\vec{v}_2 \times \vec{v}_3) \neq (\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) \times \vec{v}_3 \quad (1.21)$$

2. dacă $\vec{v}_1 \vee \vec{v}_2 \vee \vec{v}_3 = \vec{0}$, atunci dublul produs vectorial este nul

$$\vec{v}_1 \times (\vec{v}_2 \times \vec{v}_3) = -(\vec{v}_2 \times \vec{v}_3) \times \vec{v}_1 \quad (1.22)$$

$$\vec{v}_1 \times (\vec{v}_2 \times \vec{v}_3) + \vec{v}_2 \times (\vec{v}_3 \times \vec{v}_1) + \vec{v}_3 \times (\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) = \vec{0} \quad (1.23)$$

Trecând la un nou sistem de axe $O'x'y'z'$ ($O'x'_1x'_2x'_3$) cu baza ortonormată $\left(\vec{i}'_1, \vec{i}'_2, \vec{i}'_3 \right)$, vom avea

$$\vec{i}'_j = \sum_{k=1}^3 \alpha_{jk} \cdot \vec{i}_k, \quad j=1,2,3, \quad (1.24)$$

unde α_{jk} sunt cosinusurile directe ale axei $O'x'_j$ față de sistemul vechi de axe. Reciproc avem:

$$\vec{i}_j = \sum_{k=1}^3 \alpha_{kj} \cdot \vec{i}'_k, \quad j=1,2,3, \quad (1.25)$$